

Szczegółowe zasady przeprowadzenia Białostockiego Testu Informatyków 2018

1. Na Test należy się stawić **28 listopada 2018**. Test zacznie się o godz. **12.00**. Wcześniej należy się zarejestrować i podpisać zgodę na przetwarzanie danych osobowych. Miejsce rejestracji oraz godzina, od której rejestracja będzie otwarta, zostaną podane w mailu do uczestnika.
2. Warunkiem **koniecznym** przystąpienia do Testu jest
 - a. **okazanie ważnej legitymacji studenckiej lub uczniowskiej,**
 - b. **zalogowanie się na** wcześniej utworzonym podczas rejestracji **koncie** użytkownika,
 - c. **wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych,** w tym wizerunku
 - i. osoby pełnoletnie zgodę na przetwarzanie danych osobowych i danych osobowych w postaci wizerunku podpisują na miejscu – będą gotowe wydruki – formularz zgody jest dostępny w zakładce Dokumenty na stronie Testu,
 - ii. osoby niepełnoletnie proszone są o przyniesienie w dniu Testu wydrukowanego formularza zgody podpisanego przez Rodzica/Opiekuna prawnego – formularz zgody dla osoby niepełnoletniej jest dostępny w zakładce Dokumenty na stronie Testu.
3. Test trwa **60 min.**
4. Test składa się ze 100 pytań i 10 stron. Jedna strona testu zawiera 10 pytań z jednej kategorii tematycznej. Do wyniku końcowego będą brane pod uwagę punkty z 6 najlepiej ocenionych kategorii. Nie ma obowiązku udzielania odpowiedzi na pytania z każdej kategorii. Niektóre można pominąć. Zamknięcie całego testu następuje po kliknięciu przycisku „**Zatwierdź wszystkie i zakończ**” lub po upływie **60 min.** Zamkniętego testu nie można otworzyć ponownie.
5. Zwycięzcą w klasyfikacji generalnej jest uczestnik, który zdobył sumarycznie najwięcej punktów ze wszystkich modułów.
6. Odejście od stanowiska i/lub opuszczenie sali (np. do toalety) jest równoznaczne z zakończeniem Testu.
7. Podczas Testu nie można korzystać z Internetu, notatek, urządzeń audiowizualnych ani innych pomocy. Każdy uczestnik Testu otrzyma czyste kartki na notatki, które należy zwrócić po zakończeniu Testu.
8. Każda próba ściągania lub korzystania z jakiegokolwiek pomocy grozi usunięciem z sali i skreśleniem z listy uczestników.
9. Każdy moduł tematyczny składa się z zestawu 10 pytań, po 5 pytań łatwych i 5 pytań trudnych.
10. Pytania łatwe są punktowane od 0 do 1 pkt., natomiast trudne od 0 do 3 pkt. Zaznaczenie jakiegokolwiek niepoprawnej odpowiedzi w pytaniu skutkuje brakiem punktów za to pytanie.
11. W każdej kategorii, spośród uczestników zostaną wyłonione trzy osoby z największą liczbą punktów. Jeżeli nie będzie to możliwe ze względu na uzyskanie tej samej liczby punktów przez kilka osób zostanie przeprowadzona dogrywka w postaci 10 min. testu. Test dogrywkowy będzie przeprowadzany do skutku.
12. Informacja o ew. dogrywce zostanie podana o **13:30** w Auli B. Jeżeli uczestnik dopuszczony do dogrywki nie będzie wówczas obecny w sali Auli B, przegrywa dogrywkę walkowerem.
13. Ogłoszenie zwycięzców i uroczyste rozdanie nagród odbędzie się o godz. **14:30** w Auli B. W międzyczasie zapraszamy na prezentacje i stoiska przygotowane przez firmy organizujące Test.
14. Każdy uczestnik będzie miał możliwość wyrażenia zgody na ujawnienie jego wyniku, nazwiska i adresu mailowego sponsorom Testu. Jeśli nie będzie takiej zgody, wyniki Testu nie będą ujawniane.
- 15. Przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Teście obejmuje publikację wizerunku, imienia i nazwiska oraz wyniku uczestnika, który zdobył jedną z nagród testu.**
16. Od decyzji organizatorów nie przysługuje odwołanie.